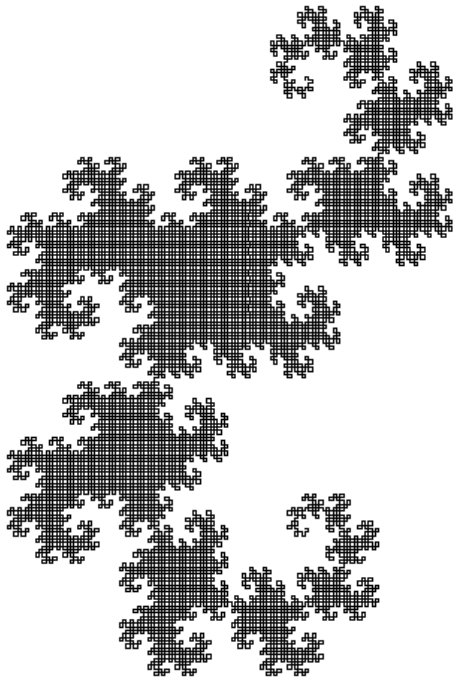


### (Bonus) Le dragon de Heighway



*dragon de Heighway de niveau 14*

Cette autre courbe fractale se définit de la manière suivante :

- au niveau zéro, c'est un segment
- si le niveau n'est pas zéro, on fait :
  - un dragon de niveau-1 **et de signe 1**
  - Si le signe actuel vaut 1, on tourne à droite de  $90^\circ$ , sinon on tourne à gauche de  $90^\circ$
  - un dragon de niveau-1 **et de signe -1**

De plus à chaque fois qu'on fait un dragon de niveau-1 sa longueur doit être divisée par racine de 2 (en python on peut écrire : `longueur / 2**0.5`)

Essayez de dessiner cette courbe en python !

*indice : il faudra faire une fonction à trois paramètres, par exemple `dragon(longueur, niveau, signe)`*