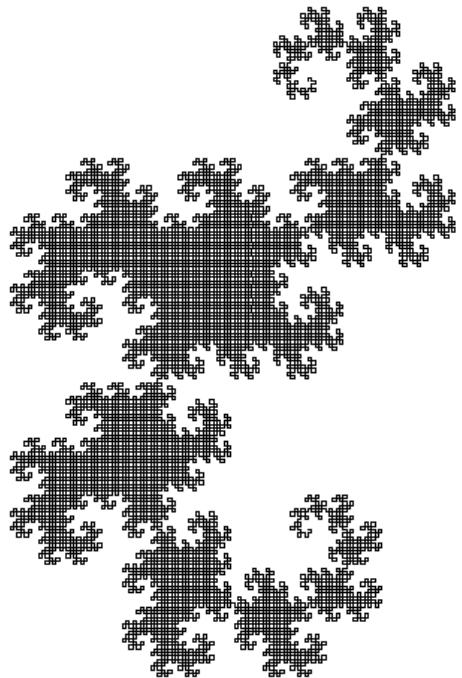


(Bonus) Le dragon de Heighway



dragon de Heighway de niveau 14

Cette autre courbe fractale se définit de la manière suivante :

- au niveau zéro, c'est un segment
- si le niveau n'est pas zéro, on fait :
 - un dragon de niveau-1 **et de signe 1**
 - Si le signe actuel vaut 1, on tourne à droite de 90°, sinon on tourne à gauche de 90°
 - un dragon de niveau-1 **et de signe -1**

De plus à chaque fois qu'on fait un dragon de niveau-1 sa longueur doit être divisée par racine de 2 (en python on peut écrire : longueur / $2^{**0.5}$)

Essayez de dessiner cette courbe en python !

indice : il faudra faire une fonction à trois paramètres, par exemple dragon(longueur, niveau, signe)